

PROJEKTLÉÍRÁS - A SÁRRÉT VÍZI VILÁGA – 6.B

- **PROJEKTFELADAT: A MI MESÉINK A SÁRRÉT VIZEIN**
- **PROJEKTCÉL (KÉRDÉSEK):**
 - Mit mesélnek a Sárrét vizei? Hogyan segít nekünk a MI?
 - A diákok mesekönyvet készítenek a Sárrét vízi világról. A mesék létrehozásában a mesterséges intelligenciát is alkalmazzák.
- **TANTÁRGYI KONCENTRÁCIÓ:** Természettudomány, Magyar nyelv és irodalom, Digitális kultúra
- **MEGVALÓSÍTÓ PEDAGÓGUSOK:** Nagyné Bagdi Angelika, Ferenczi Rita

A PROJEKT MENETE			MÓDSZEREK, MUNKAFORMÁK	ANYAGOK, ESZKÖZÖK (OFFLINE ÉS ONLINE, ALKALMAZÁSOK, FORRÁSOK)
PROJEKTSZAKASZOK (MENNYI IDŐ? KB.)	TANULÓI TEVÉKENYSÉGEK (<u>HOL</u> ÉS <u>MIT</u> , MILYEN <u>CÉLLAL</u> ALKOTTAK)	PRODUKTUMOK (A PROJEKTFELADAT EREDMÉNYE)		Füzet, íróeszközök, okostelefon, laptop, Teams
ELŐKÉSZÍTÉS, TERVEZÉS 2-3 ÓRA	Kutatás és Információgyűjtés: Teams feladatokban előzetes gyűjtőmunkát kellett végeznie a tanulóknak. Csoportokba beosztva: 1-2-3. csoport a Sárrét növényvilágáról és mesterségeiről, a 4-5. csoport a Sárrét állatvilága,	A gyűjtőmunkáról készült fotókat a tanulók a Teams feladatain keresztül küldték vissza.	csoportmunka páros munka	laptop, okostelefon MS Edge, Google, Copilot, Canva,



<p>MEGVALÓSÍTÁS 4-5 ÓRA</p>	<p>Történetalkotás: Meseírás mesterséges intelligenciával (1,5 óra) A tanulók meseírási feladatot kapnak, ahol a “Sárréti vízivilág” témáját dolgozzák fel. A tanulók négy csoportban dolgoznak. A csoportok témája a Sárréti vízivilágon belül: állatok, növények, mesterségek. A csoportok létrehozzak és átbeszélnek a meséjüket és megvitatják, milyen volt a mesterséges intelligencia segítségével mesét írni, és miben segítette őket a technológia. Illusztráció készítése (1,5 óra) A tanulók illusztrációt készítenek a mesékhez a Canva Magic Média segítségével. Mesekönyv (1 óra) A diákok a Sway alkalmazásban létrehozzák a saját mesekönyvüket és a CRCCodeMonkey segítségével létrehozzák a mesékhez a QR-kódokat. Háttérposzter létrehozása: Az osztályból néhány tanuló</p>	<p>Mesék, mesekönyv Sway-ben szerkesztve</p> <p>Háttérposzter „óriás” QR-kódokkal</p>		
---	--	---	--	--



	megrajzolja a 'háttérposztert' a QR- kódoknak.			
A PROJEKTEREDMÉNY BEMUTATÁSA 1 ÓRA	A háttérposzter elhelyezése a kiállítótérben. A látogatók fogadása, a QR-kódok beolvasása, az alkotások megmutatása a látogatóknak. A csoporttagok elmondják, hogyan készültek a mesék és az illusztrációk.	A mesekönyv-Sway linkjei QR-kódos poszteren		
ÉRTÉKELÉS 1 ÓRA	Ön- és társértékelés A pedagógus folyamatos visszajelzéssel értékeli a gyerekek munkáját Teams Feladatok értékelőtáblázat Teams dicséret Teams reflects funkció			Teams

MESEKÖNYV SWAY-linkek:

A titokzatos mély tó: <https://sway.cloud.microsoft/j9HkcdvZNI6giSHN?ref=Link>

A Varázslatos Sárréti Növény: <https://sway.cloud.microsoft/XjQ1JjWYb0EteUB9?ref=Link>

A kis békacsalád: <https://sway.cloud.microsoft/gevak3ozXbFtHH0i?ref=Link>

Csillám és a Titokzatos Tó Gyöngye: <https://sway.cloud.microsoft/IihGO52do2jcI0Gi?ref=Link>