

## PROJEKTLÉÍRÁS - A SÁRRÉT VÍZI VILÁGA – 1.A

- **PROJEKTFELADAT:** A PÜSPÖKLADÁNYI 4-ES TÓ ÉLŐVILÁGA – SÉTÁVAL, GYURMÁVAL, ROBOTTAL
- **PROJEKTCÉL (KÉRDÉSEK):**
  - Miért jó a jóléti tavaknál?
  - Lakóhelyünk sajátos vízvilágának felfedezése, a püspökladányi jóléti tavak szerepének megismerése
- **TANTÁRGYI KONCENTRÁCIÓ:** irodalom, környezetismeret, testnevelés, technika és tervezés, ének-zene
- **MEGVALÓSÍTÓ PEDAGÓGUSOK:** Nagyné Bagdi Angelika és Szabó Mariann

A PROJEKT MENETE			MÓDSZEREK, MUNKAFORMÁK	ANYAGOK, ESZKÖZÖK (OFFLINE ÉS ONLINE, ALKALMAZÁSOK, FORRÁSOK)
PROJEKTSZAKASZOK (MENNYI IDŐ? KB.)	TANULÓI TEVÉKENYSÉGEK ( <u>HOL</u> ÉS <u>MIT</u> , MILYEN <u>CÉLLAL</u> ALKOTTAK)	PRODUKTUMOK (A PROJEKTFELADAT EREDMÉNYE)	Megfigyelés, tapasztalatszerzés, szemléltetés, megbeszélés, bemutató Egyéni és frontális munkaformák alkalmazása az előkészítő részben.	Tanulmányi séta, okostelefon
ELŐKÉSZÍTÉS, TERVEZÉS 2 ÓRA	Tanulmányi séta: -a püspökladányi jóléti tavak felfedezése -a 4-es tó körbejárása, mint élőhely megfigyelése -ponty kifogásának megfigyelése			

<p><b>MEGVALÓSÍTÁS</b> <b>5 ÓRA</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mese a Sárrétről- interaktív mesehallgatás</li> <li>- Sárréti mende-monda címmel ppt megtekintése a Sárrét vízivilágáról, sajátos vízi élőhelyeiről, ehhez kapcsolódó régi mesterségekről, hagyományokról</li> <li>- A 4-es tó és a látott halfogás megjelenítése gyurmából</li> <li>- A képhez kapcsolódó feliratok elkészítése gyurmából</li> <li>- A gyurmából készült képről egyszerű animáció, videó készítése</li> <li>- Bee-Bot robot pálya készítése a halastavakban megtalálható és más halfajok képeinek segítségével</li> <li>- Az alsó tagozatos gyerekeknek közös sárréti népdal éneklése</li> </ul>	<p>Gyurmakép megalkotása Az elkészült gyurmaképből animációt készítettünk.</p> <p>Beet-Bot robotpályát alakítottunk ki.</p> <p>Bekapcsolódtunk az alsó tagozatosok közös éneklésébe, erről felvétel készült.</p> <p>A gyurmakép és a saját készítésű felirat elhelyezése a kiállítóterben.</p>	<p>A projektfeladatok elkészítése csoportmunkában.</p>	<p>PPT, Projektor, interaktív tábla, gyurma, karton, fólia, telefon, laptop, Bee-Bot robot (méhecske), pálya, színező, íróeszközök</p>
---	--	--	--	--



<b>A PROJEKTEREDMÉNY BEMUTATÁSA</b> 2 ÓRA	- Kiállítás a szülők számára a tornateremben - A PPT és a videó megtekintése a tanteremben			
<b>ÉRTÉKELÉS</b> 1 ÓRA	A kész projekt szóbeli értékelése a tanítók és a szülők által a családi délutánon.	jutalompontok szóbeli dicséret szülői visszajelzések írásban és szóban		